ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO: PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO: REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES	Código: FOR-PSS-XXX Versión: Fecha: Página: 1 de 1

DOCUMENTO NO CONTROLADO

1. Unidad Operativa: COMUNIDAD DE CUIDADO GRATITUD
2. Componente: ATENCIÓN INTEGRAL
3 Eje de Atención: Cuidado Integral
3.1 Línea de Atención: Cuerpo y mente
4. Nombre de la actividad: Olimpiadas cognitivas

5. Fecha de ejecución: 7 10 2021 al 7 10 2021

6. Profesional a cargo de la actividad: PSICÓLOGO DIEGO ANDRES NOVA DIAZ

7. OBJETIVO GENERAL

Brindar espacios guiados de abordaje académico - científico de patologías neurodegenerativas, de deterioro cognitivo secundario y los métodos de autoevaluación, automonitoreo y prevención frente a éstos.

7.1 . OBJETIVOS ESPECIFICOS

1Promover la capacitación en patologías y fenomenos neuropsicológicos que permiten identificar un trastorno neuropsicológico.
2Fomentar estrategias internas o compensatorias que permitan a las personas mayores funcionar de manera instrumental.
3Facilitar el acercamiento a procesos de estimulación cognitiva autonoma y como metodo principal de autocuidado.

8. PLANEACION

la presente actividad tiene como objetivo la capacitación informal en el uso y manejo de estrategias internas nomoteticas y de compensación, frente a dificultades cognitivas de tipo episodico y activo ejecutivo, asi como de planeación y organización; facilitando la estimulación cognitiva y el funcionamiento instrumental e incluso avanzado, que garantice su independencia y envejecimiento activo segun lo establecido en la politica publica para el envejecimiento y la vejez.

9. DESARROLLO

Durante la sesión se inicia reiterando el impacto que tiene la reserva cognitiva dentro del envejecimiento y dentro de la aparición de patologias secundarias como TCEs, ACVs y primarias de tipo degenerativo que limitan la funcionalidad e independencia, asi como la percepción del mundo y la percepción propia frente al envejecimiento. Seguidamente, se continua con la explicación de la estimulación cognitiva y diferentes metodos creativos y dinamicos que permiten realizarlo diariamente; se presenta entonces cada estación de trabajo dentro de las que se incluyen:

1. Juego ahorcado con tematica contextual: El participante debe encontrar el refran escondido a partir de claves foneticas especificas.
2. Nombramiento de personas: El participante debe mencionar en voz alta todos los nombres que recuerde de usuarios y funcionarios, con y sin ayuda fonológica
3. Stroop: El participante debe responder de manera selectiva frente a estimulos visuales (pelotas de ping pong) que facilitan la inhibición de la respuesta natural, insertando un ping pong rojo en la caja azul sucesivamente con todos los colores disponibles (go no go)
4. Motor: El participante debe realizar tareas de coordinación y disciplina muscular que promueva la cordinación mano-ojo.
5. Rana tematica: el participante debe conseguir la mayor cantidad de puntos en el juego rana, pero para poder lanzar debe responder preguntas de conocimiento general que promuevan la alternancia entre pensamiento y acción.

Finalmente, se comparten las puntuaciones registradas y se reportan las posiciones en que queda cada participante, enfatizando en que hay otra sesión a partir de la cual se promedio el desempeño y se realiza la premiación

10. EVALUACIÓN

Se brinda un espacio de valoración para la actividad, donde se identifica que la parte de conocimiento verbal y producción activo ejecutiva lingusitica, genera activación y mantenimiento del foco atencional sugiriendo motivación. Los participantes refieren querer continuar y realizar mas sesiones de la misma que permita discriminar el desempeño intrasujeto en diferentes tiempos.

11. RECURSOS

1un televisor
2un computador
33 pliego de papel periodico
4Parlante
5Juego Rana
635 hojas blancas
735 esferos negros

12. EVIDENCIAS

SE ANEXA REGISTRO FOTOGRÁFICO y SCAN DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN.

DIEGO ANDRES NOVA DIAZ
13. Nombre y firma del profesional que diligencia el formato

DISNEYLA DIAZ CADENA
14. Nombre y firma del Coordinador

Jesús Omar López
Miguel Garzón G.
15. Nombre y firma personas mayores

Scanned with CamScanner

FECHA: 07 DE OCTUBRE DE 2021	NOMBRE DEL ENCUENTRO: “Olimpiadas Cognitivas I”	RESPONSABLE: DIEGO NOVA





